

Struktura danych EOL dla autobusów

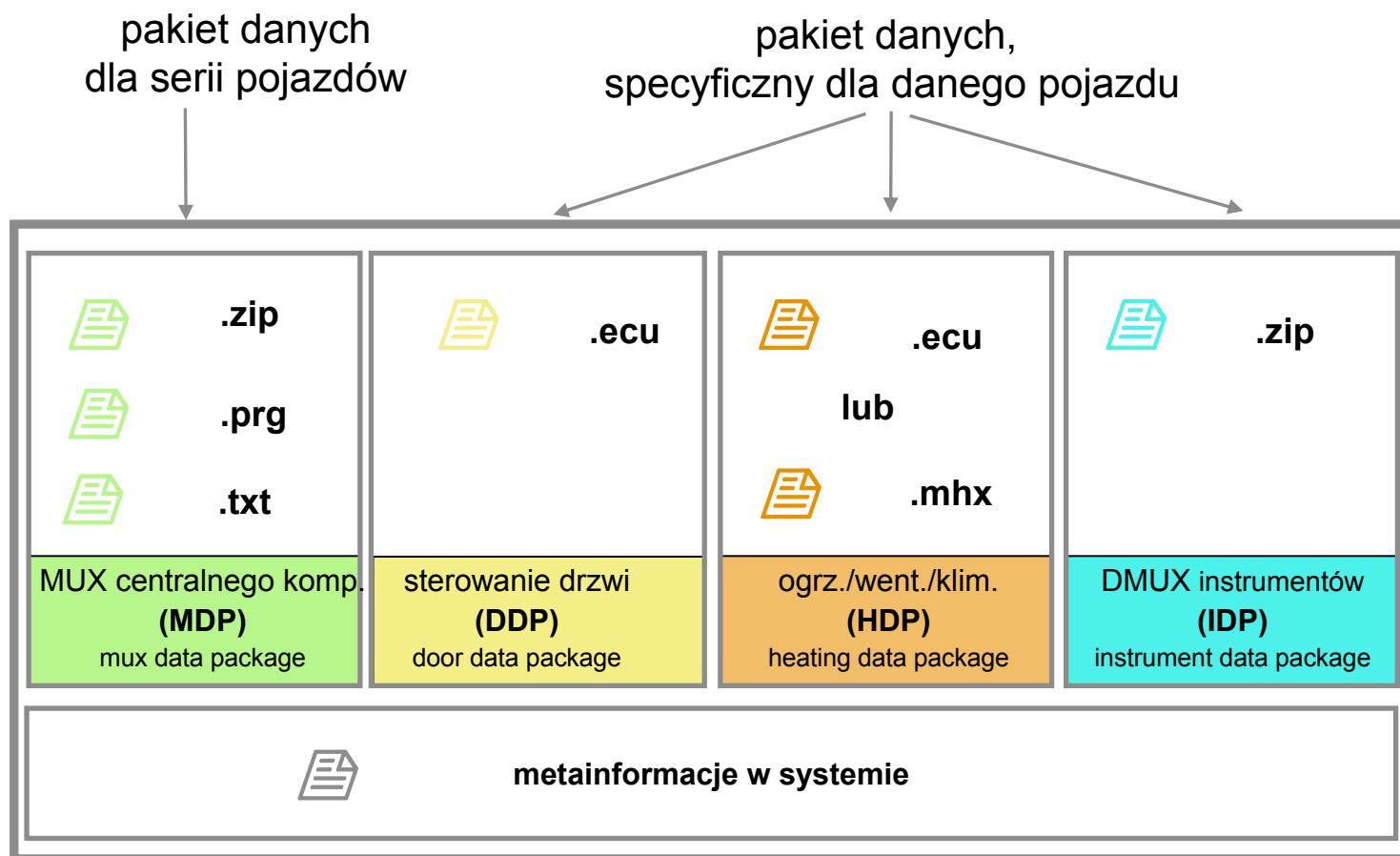


komponenty danych

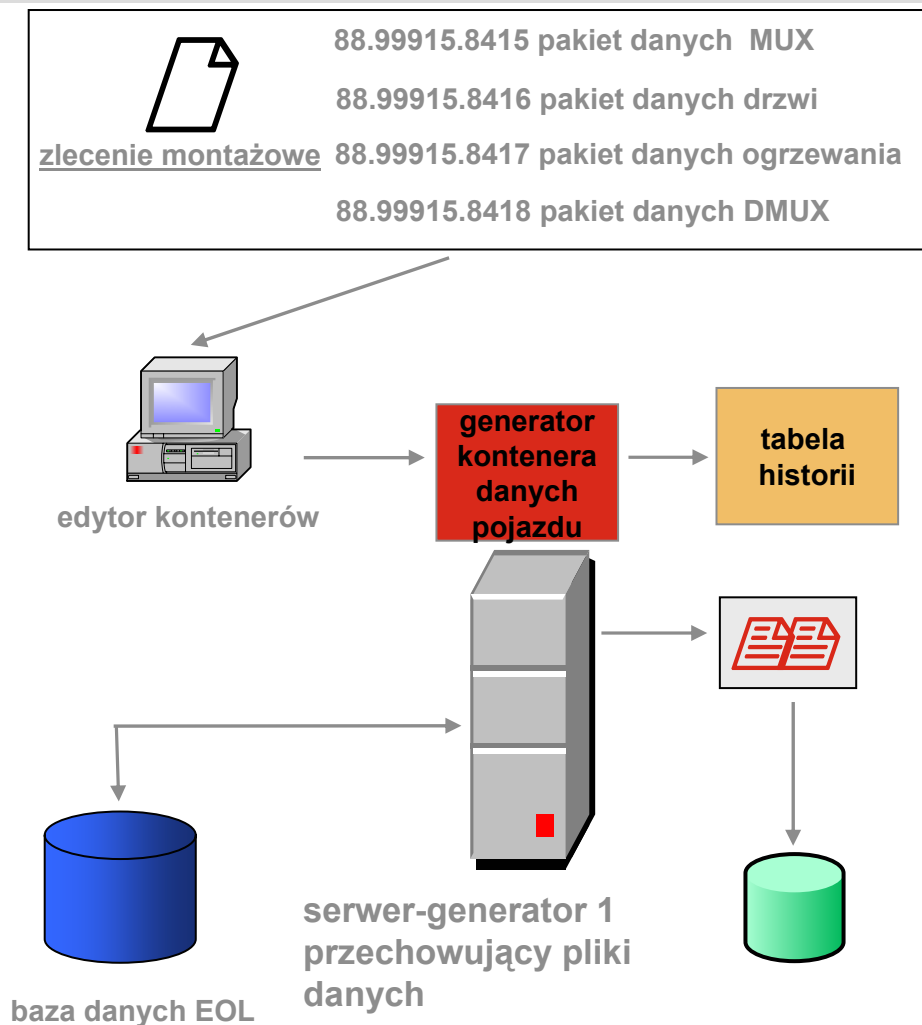
- „kontener” danych pojazdu dla nadwozia autobusu
- plik danych pojazdu dla pojazdu bazowego



struktura kontenera danych



pobieranie oraz generowanie kontenera danych

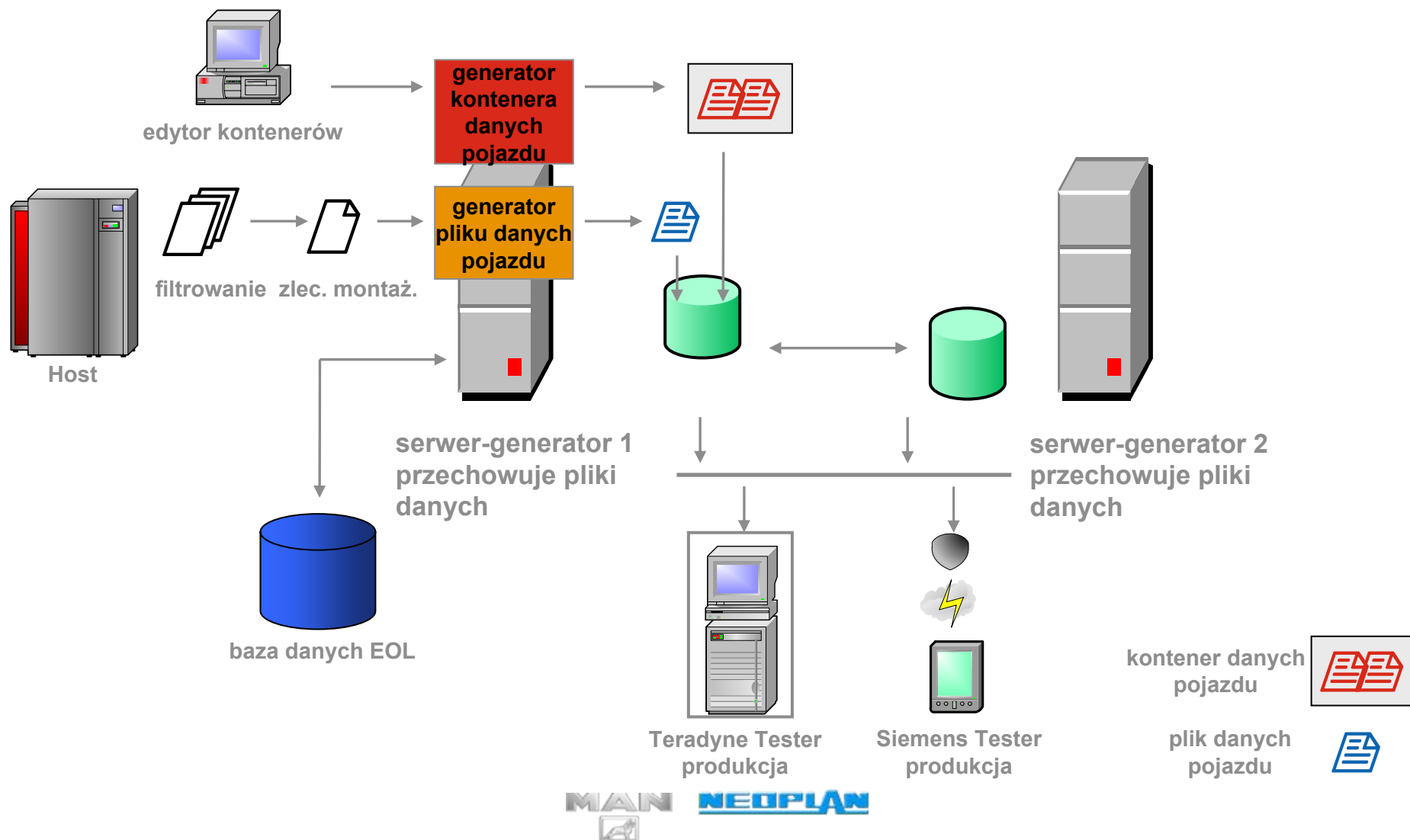


- pobieranie pakietów danych poprzez numer ident. sterowania w MA
- wpisanie pobrania do tabeli historii
- generator kontenerów nadzoruje kompletność kontenera danych
- tworzenie kontenera danych przez pracownika

zawartość pliku danych pojazdu

- dane pojazdu (np. wersja MA, nr podwozia, nr silnika, nr typu, rozstaw osi, nacisk na oś itd..)
- dane klienta (np. nazwisko, adres, umowa serwisowa, warsztat odpowiedzialny itd.)
- zamontowane układy sterujące
- dane typu
- dane funkcyjne
- schematy połączeń
- dane EOL
- części istotne z punktu widzenia kontroli i laserowania

tworzenie danych EOL dla autobusów





programowanie EOL na produkcji

- programowanie pojazdów za pomocą pliku danych pojazdu przy użyciu stacji programowania
- pierwsze zaprogramowanie sterownika możliwe tylko za pomocą stacji programowania
- stacja programowania pobiera z serwera automatycznie wygenerowany plik danych pojazdu i programuje za jego pomocą pojazd na końcu taśmy montażowej
- stacja programowania zgłasza samodzielnie do serwera plików, po prawidłowym zaprogramowaniu, że dane pojazdu zostały wprowadzone i zezwala na archiwizację pliku danych pojazdu
- po archiwizacji pliku danych pojazdu jest on do dyspozycji serwisu na serwerze MAN-cats (połączenie przez sieć stacji serwisowych)

